

## MA LUTKA ZA KAZALIŠTE, FILM I MULTIMEDIJU, 1. GODINA

PONEDJELJAK	UTORAK	SRIJEDA	ČETVRTAK	PETAK	SUBOTA
1.3.2021.	2.3.2021.	3.3.2021.	4.3.2021.	5.3.2021.	6.3.2021.
Samostalni projekt: oblikovanje i tehnologija lutke 2	Samostalni projekt: oblikovanje i tehnologija lutke 2	Samostalni projekt: oblikovanje i tehnologija lutke 2	<b>9 – 12h (2P, 2V)</b> Zgrada 18: učionica 2 <b>Majstorska radionica: oblikovanje i tehnologija lutke 2</b> Izv.prof.art.dr.sc. Saša Došen Ivana Živković, ass.	<b>9-12h</b> Informatička (Campus, soba 31) <b>Digitalni medijski dizajn 2</b> Toni Podmanicki, pred. Andrej Mlinarević, pred.	
<b>12h</b> Zgrada Odsjeka za kreativne tehnologije <b>SASTANAK STUDENATA S VODITELJEM ODSJEKA</b>	<b>13:30 – 17:15h (3P, 2V)</b> Zgrada 18: učionica 5 <b>Primijenjena fotografija 2</b> Izv.prof.art. Davor Šarić Lorna Kalazić, ass.		Samostalni projekt: oblikovanje i tehnologija lutke 2	<b>12:30-14:30h</b> Informatička (Campus, soba 31) <b>Oblikovanje korisničkog iskustva</b> Andrej Mlinarević, pred. Sebastijan Dumančić, pred. Dr.sc. Luka Alebić, postd.	
				<b>15 – 16:30h</b> Informatička (Campus, soba 31) <b>Osnove digitalne ilustracije</b> Doc.dr.sc. Marin Balaić	
				<b>17-18:30h</b> Informatička (Campus, soba 31) <b>Projektna nastava</b> Toni Podmanicki, pred.	