

MA KOSTIMOLOGRAFIJA ZA KAZALIŠTE, FILM I MULTIMEDIJU, 1. GODINA

| PONEDJELJAK | UTORAK | SRIJEDA | ČETVRTAK | PETAK | SUBOTA |
|--|--|--|--|--|------------|
| 8.3.2021. | 9.3.2021. | 10.3.2021. | 11.3.2021. | 12.3.2021. | 13.3.2021. |
| 9 – 12h (2P, 2V) Zgrada 18: kostimografija Konstrukcija povijesnih kostima 2 Doc.art. Zdenka Lacina | 9 – 12:45h (3P, 2V) Zgrada 18: kostimografija Tehnike izrade povijesnih kostima 2 Doc.art. Zdenka Lacina | Samostalni projekt: kostimografija 2 | Samostalan projekt kostimografija 2 | 9-12h Informatička (Campus, soba 31) Digitalni medijski dizajn 2 Toni Podmanicki, pred. Andrej Mlinarević, pred. | |
| Samostalan projekt kostimografija 2 | 13:30 – 17:15h (3P, 2V) Zgrada 18: učionica 5 Primijenjena fotografija 2 Izv.prof.art. Davor Šarić Lorna Kalazić, ass. | 14 -17h (2P, 2V) Zgrada 18: kostimografija Majstorska radionica: baletna i plesna kostimografija Doc.art. Zdenka Lacina | | 12:30-14:30h Informatička (Campus, soba 31) Oblikovanje korisničkog iskustva Andrej Mlinarević, pred. Sebastijan Dumančić, pred. Dr.sc. Luka Alebić, postd. | |
| | | | | 15 – 16:30h Informatička (Campus, soba 31) Osnove digitalne ilustracije Doc.dr.sc. Marin Balaić | |
| | | | | 17-18:30h Informatička (Campus, soba 31) Projektna nastava Toni Podmanicki, pred. | |