

## MA LUTKA ZA KAZALIŠTE, FILM I MULTIMEDIJU, 1. GODINA

| PONEDJELJAK   | UTORAK  | SRIJEDA   | ČETVRTAK  | PETAK   | SUBOTA   |
|---|---|---|---|---|--|
| 15.3.2021.  | 16.3.2021.  | 17.3.2021.  | 18.3.2021.  | 19.3.2021.  | 20.3.2021.   |
| <b>9 – 10:30h (2P)</b><br>Zgrada 18: učionica 7<br><b>Majstorska radionica:</b><br><b>oblikovanje i tehnologija</b><br><b>lutke 2</b><br>Izv.prof.art.dr.sc. Saša Došen | Samostalni projekt:<br>oblikovanje i tehnologija<br>lutke 2 | Samostalni projekt:<br>oblikovanje i tehnologija<br>lutke 2 | Samostalni projekt:<br>oblikovanje i tehnologija<br>lutke 2 | <b>11:30-14:30h</b><br>Informatička (Campus, soba 31)<br><b>Digitalni medijski dizajn 2</b><br>Toni Podmanicki, pred.<br>Andrej Mlinarević, pred. | <b>9-13:30h</b><br>Online<br><b>Oblikovanje korisničkog</b><br><b>iskustva</b><br>Andrej Mlinarević, pred.<br>Sebastijan Dumančić, pred.<br>Dr.sc. Luka Alebić, postd. |
| <b>10:30 – 12h (2V)</b><br>Zgrada 18: učionica 7<br><b>Majstorska radionica:</b><br><b>oblikovanje i tehnologija</b><br><b>lutke 2</b><br>Ivana Živković, ass.          |   |   |   | <b>15 – 16:30h</b><br>Informatička (Campus, soba 31)<br><b>Osnove digitalne ilustracije</b><br>Doc.dr.sc. Marin Balačić                           |  |
| Samostalni projekt:<br>oblikovanje i tehnologija<br>lutke 2   |   |   |   | <b>17-20:30h</b><br>Informatička (Campus, soba<br>31)<br><b>Samostalni projekt 1</b>  | <b>13-14:30h</b><br>Online<br><b>Projektna nastava</b><br>Toni Podmanicki. pred.   |
|   |   |   |   |   |  |