

MA LUTKA ZA KAZALIŠTE, FILM I MULTIMEDIJU, 1. GODINA

PONEDJELJAK	UTORAK	SRIJEDA	ČETVRTAK	PETAK	SUBOTA
8.3.2021.	9.3.2021.	10.3.2021.	11.3.2021.	12.3.2021.	13.3.2021.
9 – 10:30h (2P) Zgrada 18: učionica 7 Majstorska radionica: oblikovanje i tehnologija lutke 2 Izv.prof.art.dr.sc. Saša Došen	10 – 13h (2P, 2V) Zgrada rektorata: A&V lab Oblikovanje svjetla 2 Ivan Štrok, umj.sur.	10 – 13h (2P, 2V) Zgrada rektorata: A&V lab Oblikovanje svjetla 2 Ivan Štrok, umj.sur.	10 – 13h (2P, 2V) Zgrada rektorata: A&V lab Oblikovanje svjetla 2 Ivan Štrok, umj.sur.	9-12h Informatička (Campus, soba 31) Digitalni medijski dizajn 2 Toni Podmanicki, pred. Andrej Mlinarević, pred.	
10:30 – 12h (2V) Zgrada 18: učionica 7 Majstorska radionica: oblikovanje i tehnologija lutke 2 Ivana Živković, ass.	15 – 18h (2P, 2V) Zgrada rektorata: A&V lab Oblikovanje svjetla 2 Ivan Štrok, umj.sur.	15 – 18h (2P, 2V) Zgrada rektorata: A&V lab Oblikovanje svjetla 2 Ivan Štrok, umj.sur.	15 – 18h (2P, 2V) Zgrada rektorata: A&V lab Oblikovanje svjetla 2 Ivan Štrok, umj.sur.	12:30-14:30h Informatička (Campus, soba 31) Oblikovanje korisničkog iskustva Andrej Mlinarević, pred. Sebastijan Dumančić, pred. Dr.sc. Luka Alebić, postd.	
Samostalni projekt: oblikovanje i tehnologija lutke 2				15 – 16:30h Informatička (Campus, soba 31) Osnove digitalne ilustracije Doc.dr.sc. Marin Balaić	
				17-18:30h Informatička (Campus, soba 31) Projektna nastava Toni Podmanicki, pred.	